

# Spelregler hos Lummelunda Paintball

---

Detta är regler gällande hos Lummelunda Paintball, nedan benämnt som LPB.

## Säkerhetsföreskrifter

- För ändamålet bör avsedd skydds utrustning bäras på och i direkt anslutning till banan vid speltillfälle. HELTÄCKANDE MASK ÄR OBLIGATORISK. Masken får endast avlägsnas bortom vid "safezone".
- Behandla markören som om den vore laddad hela tiden. Sikta aldrig på något utanför spel, markören SKA vara säkrad och får ALDRIG avfyras utanför avsett spelområde. Håll alltid pipan neråt när du går omkring, ifall du skulle falla.
- Titta aldrig in i pipan, skador på ögonen kan bli permanenta.
- Markören SKA vara säkrad när den inte är i spel. Pipplugg eller pipkondom bör även de användas om de finns att tillgå.
- Ladda eller skjut aldrig något annat än riktiga paintball kulor.
- Skjut aldrig på någons personliga ägodelar, trots att färgen i bollarna är vattenlöslig så kan bollen i sig ha kraft nog att skada vederbörandes tillhörigheter.
- Undvik att skjuta dina medspelare på närmare än 3 meters håll, det gör ont.
- Förtäring av alkohol både före och under spel är förbjudet, se till att vara nykter då du spelar.
- För medlemmar under 18 krävs skriftligt intyg från dennes målsman.
- Då felaktig användning kan orsaka permanenta skador kräver LPB att deltagare på träffarna skall vara minst 12 år gamla.
- Klä dig rätt då du spelar paintball. Undvik att exponera huden, även ett tunt klädesplagg kommer att dämpa smärtan en aning och skydda dig från bollarna. Undvik hudkontakt med den CO2 gas som ev. kan spruta ut vid anslutning och avlägsnandet från markören. CO2 är mycket kallt och kan orsaka frostbett under vissa förhållanden. LPB förser kunderna med heltäckande kamouflagedräkter samt handskar och mask.

- Om en olycka trots allt är framme, som beror på att någon av ovanstående regler har brutits kan LPB inte hållas ansvariga. Vi har instruktörer på plats som gör sitt bästa för att olyckor inte skall ske.
- LPB har satsat på en av marknadens mest robusta markörer; Tippmann som skall hålla i vått och torrt. Detta betyder inte att man kan göra vad som helst med dem och vi ber er därför att handskas försiktigt med all utrustning.

## Grundläggande spelregler

- Endast färgträffar räknas som en giltig träff dvs. när en boll träffar någonstans på kroppen eller masken och går sönder. Känner man en träff men bollen inte gått sönder är det bara att fortsätta.
- Om du är träffad är du tillfälligt ute ur leken och får varken skjuta eller skjutas, visa detta genom att hålla markören över huvudet (markören ska vara säkrad) och återvänd till din "safezone".
- För övriga regler se speltyper.